

# Keine Physik ohne Messung!

Endergebnis = (Zahlenwert  $\pm$  Unsicherheit)  $\times$  Einheit

Direkte Messung: Mittelwert Standardabweichung  
(1 Messgröße)

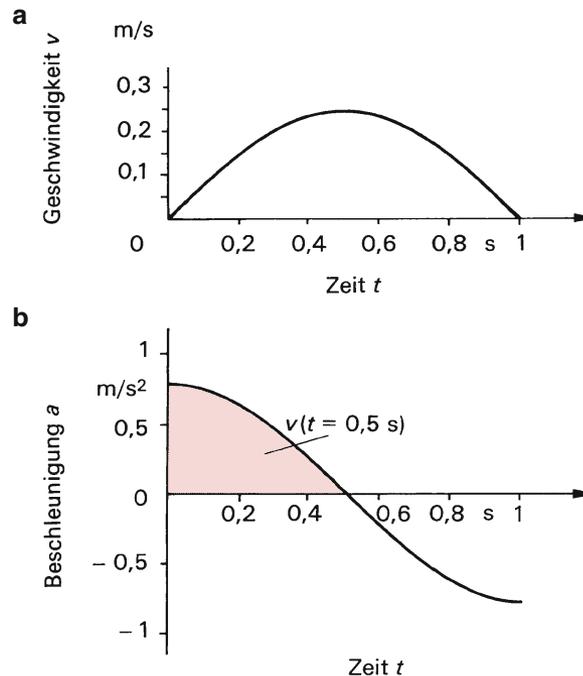
Indirekte Messung: Mittelwert fortgeplanzter Fehler  
(Funktion von in Funktion  
Messgrößen) eingesetzt

Zahlenangaben auf signifikante Stellen runden!

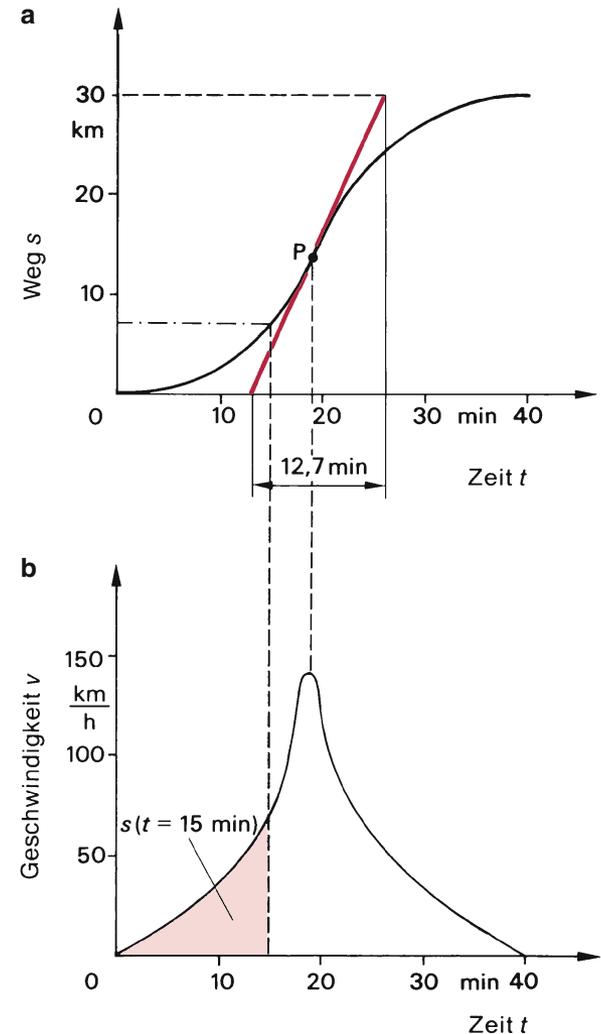
# 1D-Kinematik: Bewegungsmathematik & -diagramme

$$s(t) \rightsquigarrow v(t) = \dot{s}(t) \rightsquigarrow a(t) = \dot{v}(t) = \ddot{s}(t)$$

$$a(t) \rightsquigarrow v(t) = \int_0^t d\tau a(\tau) \rightsquigarrow s(t) = \int_0^t d\tau v(\tau)$$



**Abb. 2.5** Beschleunigte Bewegung (Beispiel 2.2-2). **a** Geschwindigkeit-Zeit-Diagramm, **b** Beschleunigung-Zeit-Diagramm



**Abb. 2.4** Bewegung mit ungleichförmiger Geschwindigkeit (Beispiel 2.2-1). **a** Weg-Zeit-Diagramm, **b** Geschwindigkeit-Zeit-Diagramm

# Einfache Bewegungen

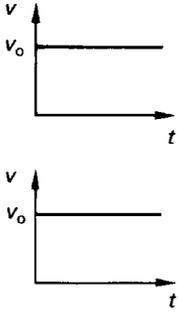
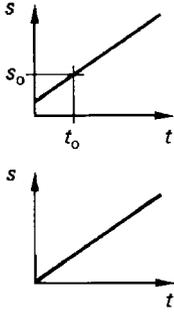
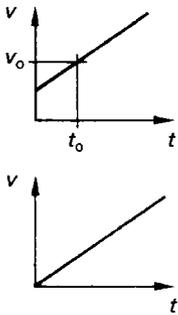
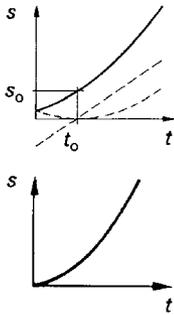
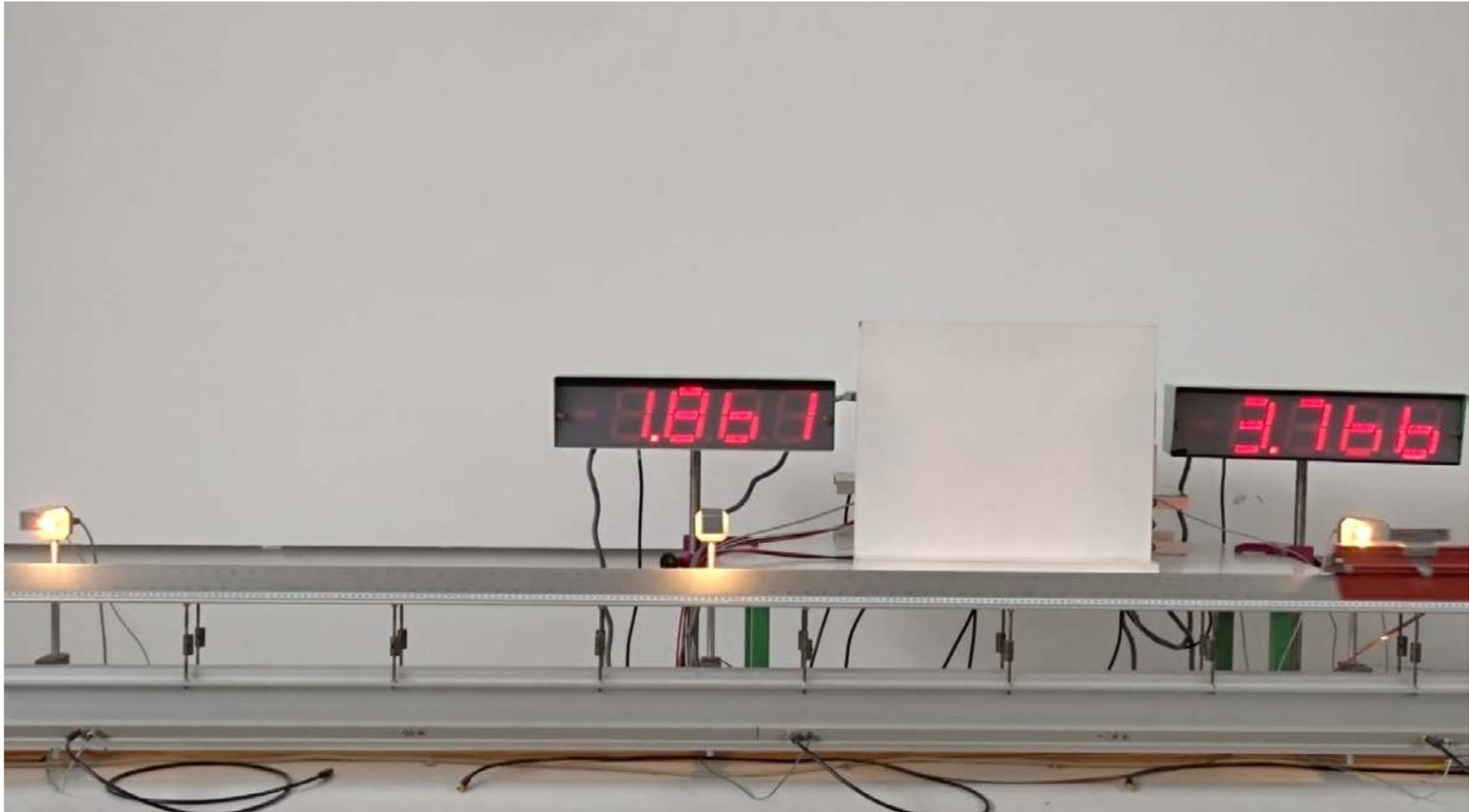
	Beschleunigung	Anfangsbedingungen	Geschwindigkeit	Ort	$v, t$ -Diagramm	$s, t$ -Diagramm
Definition	$a$	$s_0, v_0$	$v(t) = v_0 + \int_{t_0}^t a(\tau) d\tau$	$s(t) = s_0 + \int_{t_0}^t v(\tau) d\tau$		
gleichmäßige Geschwindigkeit	$a = 0$	$s = s_0$ zur Zeit $t = t_0$  $s = 0$ zur Zeit $t = 0$	$v = v_0$  $v = v_0$	$s = s_0 + v_0(t - t_0)$  $s = v_0 t$		
gleichmäßige Beschleunigung	$a = a_0$	$s = s_0$ $v = v_0$ zur Zeit $t = t_0$  $s = 0$ $v = 0$ zur Zeit $t = 0$	$v = v_0 + a_0(t - t_0)$  $v = a_0 t$  $v = \sqrt{2 a_0 s}$	$s = s_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2} a_0 (t - t_0)^2$  $s = \frac{1}{2} a_0 t^2$  $s = \frac{v^2}{2 a_0}$		

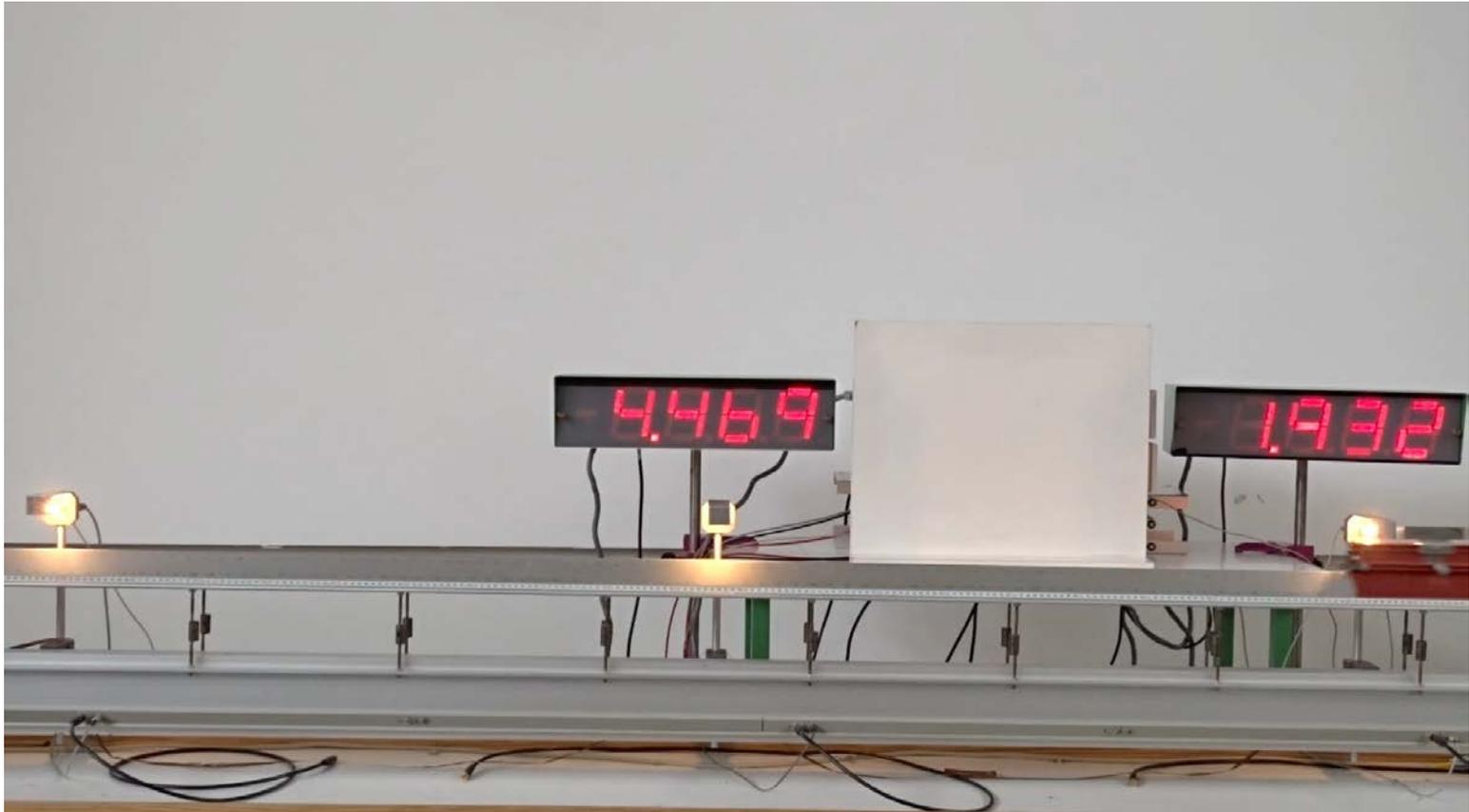
Abb. 2.6 Translationsbewegung

# 1D, gleichförmig



$$\frac{t_2}{t_1} = 2$$

# 1D, gleichmäßig beschleunigt



$$\frac{t_2}{t_1} = \sqrt{2} - 1$$

# Quizfrage 1

Ein Massenpunkt bewegt sich auf der Bahnkurve:

$$s(t) = s_0 \cos(\omega_0 t).$$

Mit welcher Beschleunigung?

- A.  $a(t) = s_0 \omega_0^2 \cos(\omega_0 t)$
- B.  $a(t) = -s_0 \omega_0^2 \sin(\omega_0 t)$
- C.  $a(t) = s_0 \omega_0^2 \sin(\omega_0 t)$
- D.  $a(t) = -s_0 \omega_0^2 \cos(\omega_0 t)$

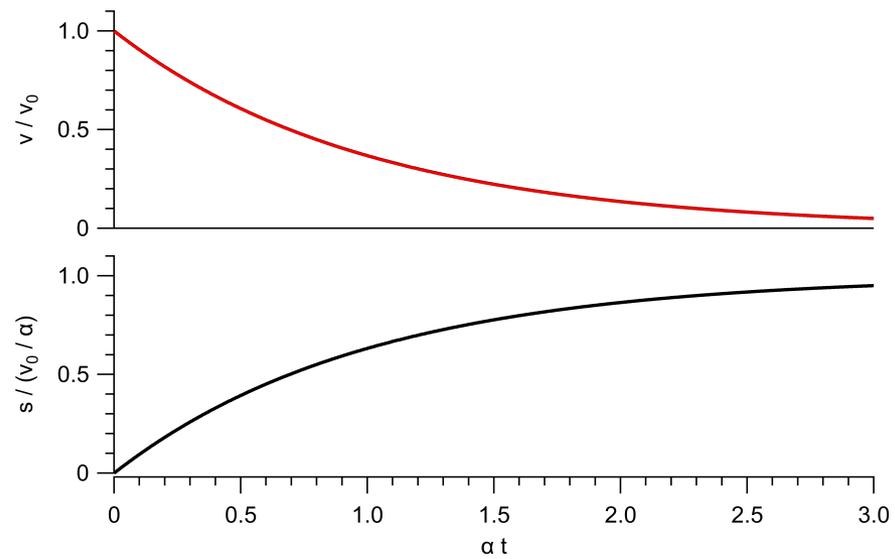
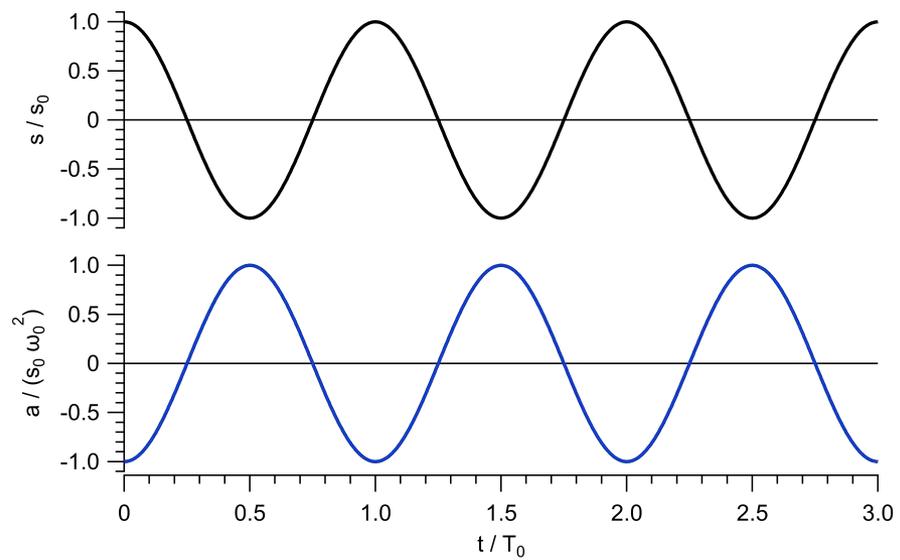
# Quizfrage 2

Ein Punkt bewegt sich mit der Geschwindigkeit:

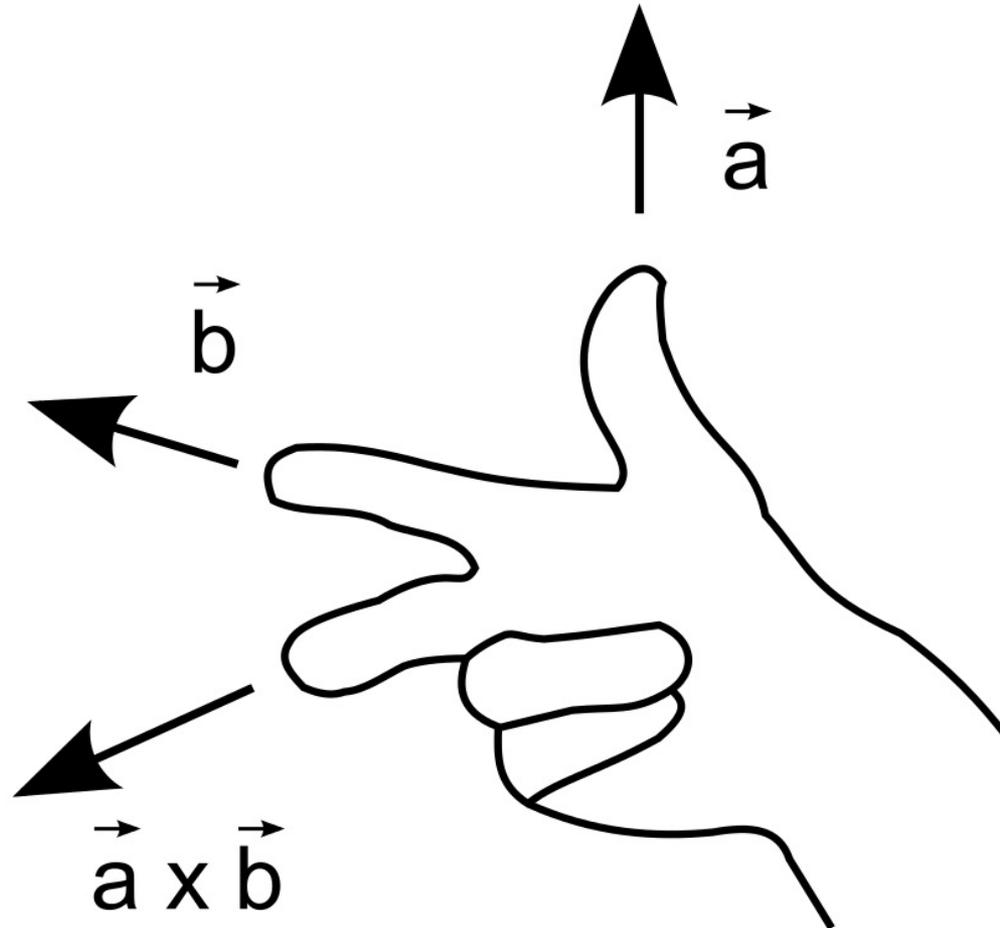
$$v(t) = v_0 e^{-\alpha t}.$$

Auf welcher Bahnkurve?

- A.  $s(t) = -v_0 \alpha e^{-\alpha t}$
- B.  $s(t) = C - v_0 e^{-\alpha t}$
- C.  $s(t) = C + \frac{v_0}{\alpha} e^{-\alpha t}$
- D.  $s(t) = C - \frac{v_0}{\alpha} e^{-\alpha t}$



# Rechte-Hand-Regel



# Quizfrage 3

Die Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  liegen in der x-y-Ebene.  
Kann  $\vec{a}$  denselben Betrag wie  $\vec{b}$  haben, aber  
verschiedene Komponenten?

A. Ja

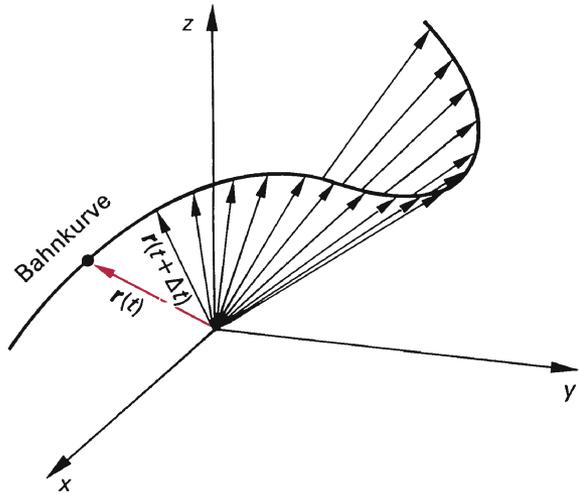
B. Nein

# Quizfrage 4

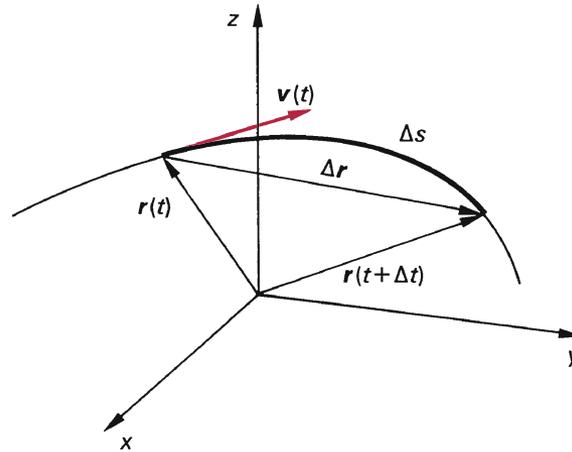
Gilt  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \cdot \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{c}$  allgemein?

A. Ja

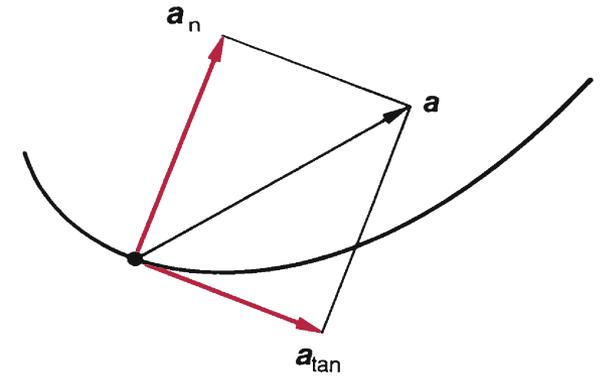
B. Nein



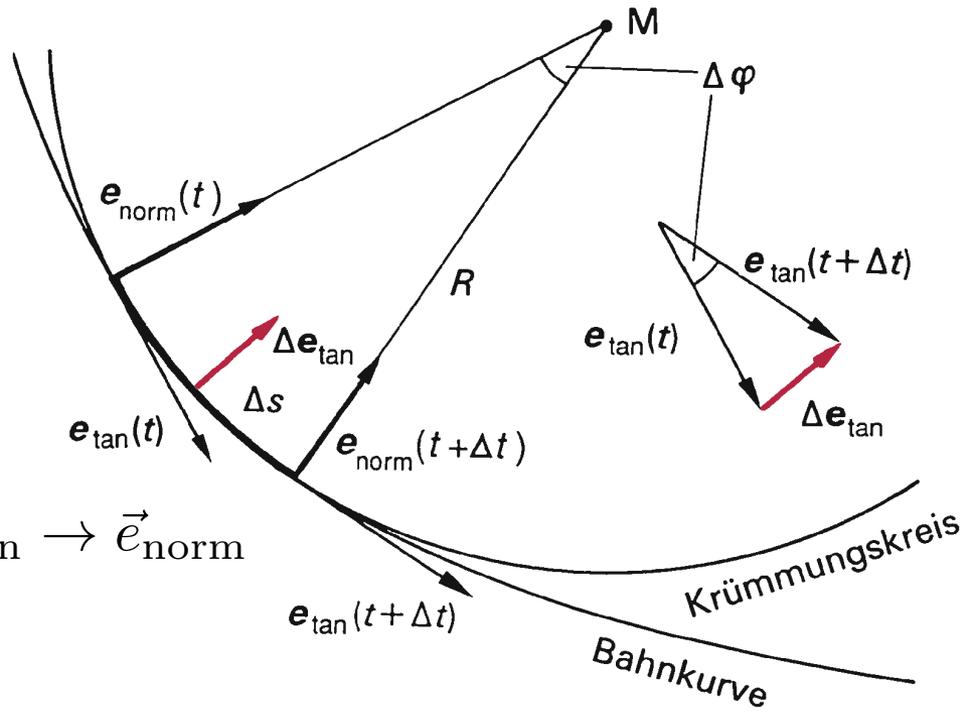
**Abb. 2.8** Ortsvektor und Bahnkurve.  $x, y, z$  Raumkoordinaten,  $t$  Zeit



**Abb. 2.9** Zur Definition des Geschwindigkeitsvektors  $v$ .  $x, y, z$  Raumkoordinaten,  $t$  Zeit,  $s$  Weg,  $r$  Ortsvektor



**Abb. 2.10** Tangential- und Normalkomponenten des Beschleunigungsvektors



$$\frac{|\Delta \vec{e}_{\text{tan}}|}{|\vec{e}_{\text{tan}}|} \approx \frac{|\Delta s|}{R}$$

Richtung von  $\dot{\vec{e}}_{\text{tan}} \rightarrow \vec{e}_{\text{norm}}$

**Abb. 2.11** Zur Bestimmung des Differentialquotienten  $d\vec{e}_{\text{tan}}/dt$

$$\text{Betrag von } \dot{\vec{e}}_{\text{tan}} \approx \left| \frac{\Delta \vec{e}_{\text{tan}}}{\Delta t} \right| \approx \left| \frac{\Delta s}{\Delta t R} \right| \rightarrow \frac{v}{R} \quad \Rightarrow \quad \boxed{\dot{\vec{e}}_{\text{tan}} = \frac{v}{R} \vec{e}_{\text{norm}}}$$

# Quizfrage 5

Wie zielen Sie mit einer Armbrust auf einen fallenden Apfel (Pfeil und Apfel lösen sich im selben Moment)?

- A. Genau auf den Apfel.
- B. Über den Apfel.
- C. Unter den Apfel.

# Quizfrage 6

Ein Funken löst sich vom Rand einer schnell rotierenden Schleifscheibe. Wie sieht seine Flugbahn aus?

